



# *Nouveautés du noyau Linux 2.6*

## *Modèle unifié de périphériques*

Stelian Pop <[stelian.pop@fr.alcove.com](mailto:stelian.pop@fr.alcove.com)>



Retour

Fermer



# *Nouveautés du noyau Linux 2.6*



Retour

Fermer



# Cycle de développement

- ✓ cycle de développement **2.3** lancé le *11/05/1999*
  - ✓ noyau **2.4.0** publié le *04/01/2001*
  - ✓ noyau **2.4.24** publié le *05/01/2004*
- 
- ✓ cycle de développement **2.5** lancé le *22/11/2001*
  - ✓ noyau **2.6.0-test1** publié le *13/07/2003*
  - ✓ noyau **2.6.0** publié le *17/12/2003*





# Taille du noyau

## Noyau **2.4.24** :

- ✓ taille de l'archive tar.bz2 : *28M*
- ✓ taille totale du code : *3480 KSLOC*<sup>1</sup>
  - drivers : *1905 KSLOC*
  - core : *1575 KSLOC*

## Noyau **2.6.1** :

- ✓ taille totale de l'archive tar.bz2 : *32M*
- ✓ taille totale du code : *3871 KSLOC*
  - drivers : *1835 KSLOC*
  - core : *2036 KSLOC*

---

<sup>1</sup>Comptage effectué grâce à SLOCCount, <http://www.dwheeler.com/sloccount/>





# Mainteneurs

Noyaux **2.4** :

*Marcelo Tosatti* <marcelo.tosatti@cyclades.com>

Noyaux **2.6** :

*Andrew Morton* <akpm@osdl.org>

Noyaux **2.7** :

*Linus Torvalds* <torvalds@osdl.org>



Retour

Fermer



# Support des architectures

- ✓ Nouvelles architectures supportées : *x86-64 (AMD Hammer), ppc64, uClinux (Motorola m68knommu : Dragonball, Coldfire), Hitachi h8300, NEC v850, UML*
- ✓ Compilation optimisée possible pour l'embarqué
- ✓ Support des architectures *NUMA*
- ✓ Découpage des architectures en subarchitectures
- ✓ Support de l'*hyperthreading* et *PAE 64 GB Intel*





# Fonctionnalités internes

- ✓ Support de la *préemptivité* en mode noyau
- ✓ Support d'un grand nombre d'utilisateurs/groupes (*uid/gid 32 bit*)
- ✓ Support d'un grand nombre de processus (*pid 32 bit*)
- ✓ *Ordonnanceur O(1)* optimisé pour un grand nombre de processus
- ✓ *Futexes* : sémaphores optimisées pour les processus
- ✓ *NPTL* : bibliothèque optimisée de gestion des threads POSIX
- ✓ Extension du nommage des périphériques (passage du *major/minor* de 8/8 bit à *12/20 bit*)
- ✓ Réécriture de la *gestion des modules* (optimisation du chargement, élimination des problèmes lors du déchargement, gestion des arguments)
- ✓ Amélioration du support *ACPI*
- ✓ Nouveau *modèle de périphériques* (organisation hiérarchique et transparente de tous les périphériques)
- ✓ Implémentation (initiale) de l'*hibernation*





# Périphériques en mode bloc

- ✓ Optimisation des algorithmes d'*ordonnancement des entrées/sorties*
- ✓ Implémentation d'*AIO* au niveau noyau
- ✓ *Capacité* des périphériques sur *64 bit* (15 TB sur architecture 32 bits)
- ✓ LVM1 supprimé du noyau et remplacé par *device mapper*







# Systemes de fichiers

- ✓ Optimisation des systemes de fichiers *ext2/ext3* (*EA, ACL, repertoires indexes, allocateur Orlov*)
- ✓ Simplification de *devfs* (migration vers *udev*)
- ✓ Rajout de nouveaux systemes de fichiers : *XFS, JFS, CIFS, AFS*
- ✓ Réécriture de implémentation des *quotas*



# Réseau

- ✓ Nombreuses optimisations
- ✓ Rajout de *IPsec*
- ✓ Support de *NFSv4*
- ✓ Support de *NFS* par dessus *TCP*



# Multimédia

- ✓ Support de la *préemptivité* au niveau du noyau
- ✓ Amélioration des temps de latence (*low-latency*)
- ✓ Amélioration de la couche *framebuffer* (rotation, accélération etc)
- ✓ Adoption de *ALSA* en tant que sous-système sonore, destiné à remplacer OSS
- ✓ Migration vers *Video4Linux v2*
- ✓ Support de périphériques *DVB*





# Périphériques

- ✓ Support de la norme *USB 2.0*
- ✓ Support des périphériques *USB esclave (usb gadget)*
- ✓ Incorporation des *lm\_sensors*
- ✓ Réécriture de la couche *IDE* (support du *Serial-ATA*, *TCQ*, *DMA* vers les graveurs etc...)
- ✓ Réécriture de la couche *SCSI*
- ✓ Réécriture de la couche d'interfaçage avec l'utilisateur (*HID*) : déconnexion entre la notion de console et notion de clavier/écran, nouveaux périphériques supportés etc.
- ✓ ...



# Sécurité

- ✓ API générique permettant le *cryptage* : *HMAC*, *MD4*, *MD5*, *SHA-1*, *SHA256*, *SHA384*, *SHA512*, *DES*, *Triple DES EDE*, *Blowfish*, *Twofish*, *Serpent*, *AES*, *CAST5*, *CAST6*
- ✓ Rajout de la cryptographie dans le pilote *loop* (*cryptoloop*)
- ✓ Migration vers un système de droits gérés par *capabilités*, géré par une couche générique
- ✓ Incorporation de *SELinux* en tant qu'implémentation spécifique des *capabilités*



# Débogage

- ✓ *Configuration* et *compilation* améliorés du noyau (optimisation des dépendances, compilation partielle, syntaxe simplifiée, etc)
- ✓ Possibilité d'inclure le nom des symboles dans le binaire du noyau (afin d'avoir des oops décodés) : *kksymoops*
- ✓ Possibilité d'inclure les informations sur la configuration du noyau, la version de compilateur utilisée etc. dans le binaire du noyau : *kconfig*
- ✓ Inclusion de *Oprofile*





# *Modèle unifié de périphériques (device model)*



Retour

Fermer



# Problématique

Dans le noyau **2.4**, chaque bus gère ses périphériques indépendamment (*PCI*, *USB*, etc) → pas de relation d'ordre ou de dépendance entre les périphériques.

Conséquence : impossible d'avoir une gestion commune de tous les périphériques (ex : hibernation, accès aux périphériques unifié etc).







# Solution

Le *modèle unifié de périphériques* développé par *Patrick Mochel* <mochel@osdl.org> apporte une réponse à cette problématique.

Il permet de :

- ✓ connaître l'ensemble des périphériques de la machine et leur état
- ✓ connaître la structure des bus de la machine
- ✓ connaître l'ensemble des pilotes de périphériques de la machine
- ✓ présenter les périphériques à la fois par utilisation et par connexion
- ✓ exporter les paramètres des périphériques (remplacement de `ioctl()` et `/proc`)

Voir : `Documentation/kobject.txt`



Retour

Fermer



# Structure du modèle unifié de périphériques

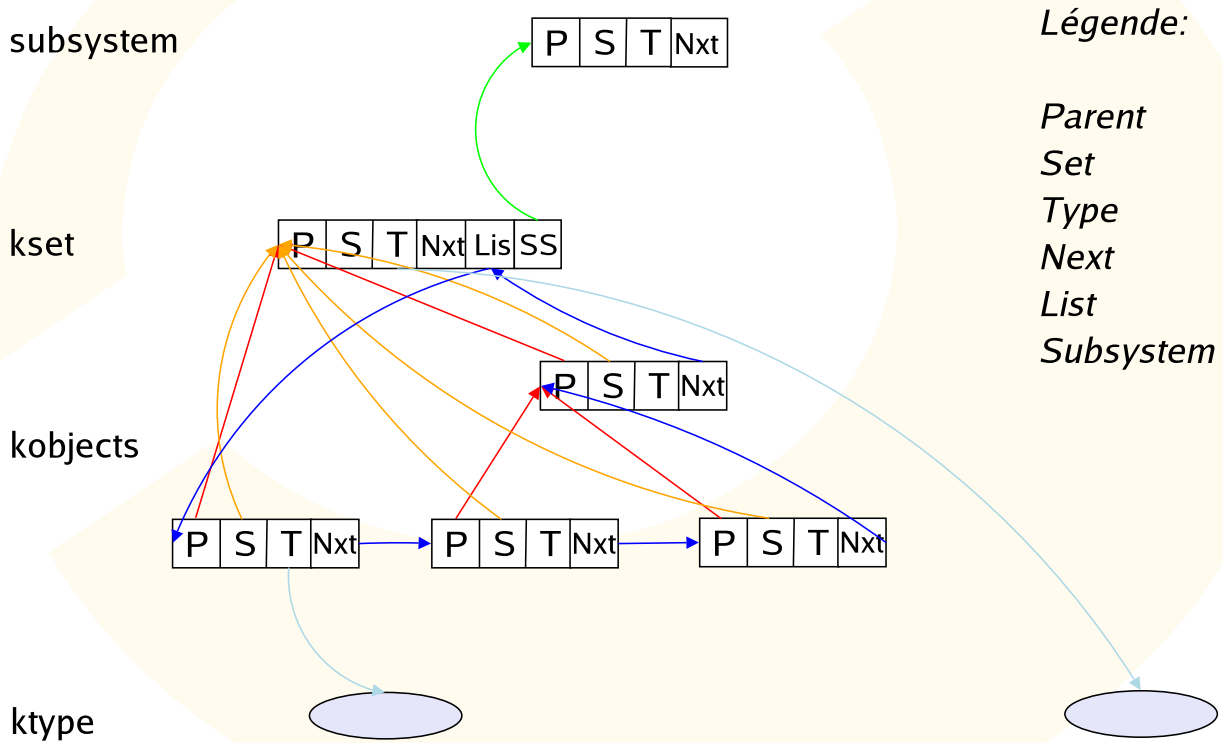
La structure du modèle unifié s'appuie sur des nouvelles structures :

- ✓ `kobject` : "classe mère" de tous les éléments du modèle, contenu dans tous les objets, qui contient (des liens vers) : nom, compteur de référence, parent, `kset`, `kobj_type`
- ✓ `kobj_type` : type commun de plusieurs `kobject`, implémente la libération des `kobject`, la façon de représenter un `kobject` dans `sysfs`
- ✓ `kset` : liste de `kobject`, généralement partageant un même `kobj_type`, peut contenir d'autre `kset`, attaché à un `subsystem`
- ✓ `subsystem` : entité de base du système, contient des `kset` (vue du système).





# Structure du modèle unifié... - suite



*Légende:*  
*Parent*  
*Set*  
*Type*  
*Next*  
*List*  
*Subsystem*



Retour

Fermer



# sysfs

Le modèle unifié de périphérique exporte son état sous la forme d'un système de fichiers virtuel.

*sysfs* est destiné à être monté sur `/sys`

Chaque `kobject` donne lieu à un répertoire dans *sysfs*. Des liens symboliques sont utilisées pour implémenter les différentes vues.

L'accès aux attributs des bus/périphériques/pilotes est simplifié : un fichier texte par paramètre.

Problématique supplémentaire : libération détachée des ressources (car référence possible sur les entrées dans *sysfs*).

Voir : `Documentation/filesystems/sysfs.txt`





# Structure de *sysfs*

`/sys` contient tous les *subsystems* :

- ✓ `block` : liste des pilotes en mode bloc
- ✓ `bus` : liste des bus
- ✓ `cdev` : liste des pilotes en mode caractère
- ✓ `class` : liste des périphériques par utilisation
- ✓ `devices` : liste des périphériques par connexion
- ✓ `firmware` : liste des périphériques par firmware (ACPI)

Chacun de ces *subsystems* dispose de sa propre API d'ajout / suppression / définition d'éléments, voir `Documentation/driver-model/*`







# Exemple d'attributs d'un périphérique

```
static int foo_device;

static ssize_t foo_device_show(struct device *dev,
                               char *buf)
{
    return snprintf(buf, PAGE_SIZE, "%d\n", foo_device);
}

static ssize_t foo_device_set(struct device *dev,
                              const char *buf, size_t count)
{
    sscanf(buf, "%d", &foo_device);
    return count;
}

DEVICE_ATTR(foo_device, 0644, foo_device_show, foo_device_set);
...
device_create_file(&meye.mchip_dev->dev, &dev_attr_foo_device);
...
device_remove_file(&meye.mchip_dev->dev, &dev_attr_foo_device);
```





## Exemple d'attributs d'un périphérique - suite

```
# mount | grep sys
none on /sys type sysfs (rw)
# ls /sys
block bus cdev class devices firmware power
# find /sys -name "*foo*"
/sys/devices/pci0000:00/0000:00:0b.0/foo_device
# ls /sys/devices/pci0000:00/0000:00:0b.0/
class detach_state foo_device power subsystem_device vendor
config device irq resource subsystem_vendor
# cat /sys/devices/pci0000:00/0000:00:0b.0/foo_device
0
# echo "42" > /sys/devices/pci0000:00/0000:00:0b.0/foo_device
# cat /sys/devices/pci0000:00/0000:00:0b.0/foo_device
42
```







# Exemple d'attributs d'un pilote

```
static int bar_driver;

static ssize_t bar_driver_show(struct device_driver *dd,
                               char *buf)
{
    return snprintf(buf, PAGE_SIZE, "%d\n", bar_driver);
}

static ssize_t bar_driver_set(struct device_driver *dd,
                              const char *buf, size_t count)
{
    sscanf(buf, "%d", &bar_driver);
    return count;
}

DRIVER_ATTR(bar_driver, 0644, bar_driver_show, bar_driver_set);
...
driver_create_file(&meye_driver.driver, &driver_attr_bar_driver);
...
driver_remove_file(&meye_driver.driver, &driver_attr_bar_driver);
```





## Exemple d'attributs d'un pilote - suite

```
# mount | grep sys
none on /sys type sysfs (rw)
# ls /sys
block bus cdev class devices firmware power
# find /sys -name "*bar*"
/sys/bus/pci/drivers/meye/bar_driver
# ls /sys/bus/pci/drivers/meye/
0000:00:0b.0 bar_driver new_id
# cat /sys/bus/pci/drivers/meye/bar_driver
0
# echo "42" > /sys/bus/pci/drivers/meye/bar_driver
# cat /sys/bus/pci/drivers/meye/bar_driver
42
```





# Futur du *modèle unifié de périphériques*

- ✓ dépréciation d'une partie de `/proc`
- ✓ remplacement de `devfs` par `udev`
- ✓ interface standard de chargement de firmware par `sysfs`
- ✓ possibilité d'implémenter l'hibernation
- ✓ ...



Retour

Fermer



# Conclusion

Le noyau **2.6** apporte plein de nouvelles fonctionnalités et améliorations, reste à attendre son support par les distributions Linux.

De nombreuses bases ont été posés dans le noyau **2.6** qui restent à être exploités dans le futur...



Retour

Fermer

# Liens

- Wonderful World of Linux 2.6  
<http://kniggitt.net/wwol26.html>
- Dave Jones' Post-halloween doc  
<http://www.codemonkey.org.uk/docs/post-halloween-2.6.txt>
- Articles LWN sur l'API du noyau 2.6  
<http://lwn.net/Articles/driver-porting/>
- Alcôve  
<http://www.alcove.com>
- Stelian Pop  
<http://popies.net>  
<stelian.pop@fr.alcove.com>  
<stelian@popies.net>

